Работа с приложением «UNDERWATER»

При входе необходимо выбрать спрайт персонажа. Для этого нужно кликнуть мышью на кнопку «Выбрать» под тем спрайтом, который вам понравился. До конца игры нельзя будет менять спрайт персонажа. Далее идёт 5 уровней, в которых необходимо уклоняться от различных объектов. Управление персонажем осуществляется через стрелки. Перед и после каждого уровня есть заставка, чтобы продолжить игру надо нажать на space. Если вы погибли, то экран окрасится в красный цвет. Чтобы продолжить игру, нажмите на q. В самом конце игры можно увидеть результаты – количество попыток для каждого уровня.